



## ЗОЛОТОНІСЬКА МІСЬКА РАДА

### ***Р І Ш Е Н Н Я***

від 10.08.2022 № 22-38/VIII  
м. Золотоноша

Про внесення змін до рішення міської ради від 28.06.2022 № 21-32/VIII „Про надання дозволу виконавчому комітету Золотоніської міської ради на розробку технічної документації із землеустрою щодо встановлення (відновлення) меж земельної ділянки в натурі (на місцевості) в с. Благодатне по вул. Шевченка, 3а”

Розглянувши доповідну записку управління архітектури, регулювання забудови та земельних відносин (05.08.2022 № 1758) щодо внесення змін до рішення міської ради від 28.06.2022 № 21-32/VIII „Про надання дозволу виконавчому комітету Золотоніської міської ради на розробку технічної документації із землеустрою щодо встановлення (відновлення) меж земельної ділянки в натурі (на місцевості) в с. Благодатне по вул. Шевченка, 3а”, керуючись ст. 25, п.п. 34, 51 ч. 1 ст. 26, Закону України „Про місцеве самоврядування в Україні”,-

міська рада вирішила:

1. Внести зміни до рішення міської ради від 28.06.2022 № 21-32/VIII „Про надання дозволу виконавчому комітету Золотоніської міської ради на розробку технічної документації із землеустрою щодо встановлення (відновлення) меж земельної ділянки в натурі (на місцевості) в с. Благодатне по вул. Шевченка, 3а”, виклавши п. 1 в новій редакції:

„1. Надати дозвіл виконавчому комітету Золотоніської міської ради на розробку технічної документації із землеустрою щодо інвентаризації земельної ділянки розташованої в с. Благодатне по вул. Шевченка, 3а, орієнтовною площею 0,2500 га для розміщення та експлуатації основних, підсобних і допоміжних будівель та споруд технічної інфраструктури (код КВЦПЗ - 11.04) за рахунок земель житлової та громадської забудови Золотоніської міської ради.”

2. Координацію роботи з виконання рішення доручити першому заступнику міського голови Маслу О.М., контроль за виконанням рішення покласти на постійну комісію з питань будівництва, землеустрою, житлово-комунального господарства, благоустрою та навколишнього середовища.

Секретар ради

Наталія СЬОМАК

